



Pourquoi le Logiciel Libre

Cristian Tibirna

16 mars 2006



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi
- 3 Structure
- 4 Le pouvoir
- 5 Exemple: KDE
- 6 Conclusions



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi
- 3 Structure
- 4 Le pouvoir
- 5 Exemple: KDE
- 6 Conclusions



Faits:

- composante essentielle de l'infrastructure informationnelle;
- présence croissante;
- encore méconnu;
- encore dénigré;
- mieux le connaître signifie mieux l'utiliser.



“Value your freedom or you will lose it, teaches history. ‘Don’t bother us with politics’, respond those who don’t want to learn.” — Richard Stallman.

Le Logiciel Libre est, comme le nom l’indique, instrument de liberté personnelle et sociale.



Cristian Tibirna

tibirna@kde.org

- diplôme de Génie Chimique en 1992 en Roumanie;
- études supérieures en simulation numérique depuis 1995;
- premier contact avec Linux (et le Logiciel Libre) en 1994;
- première contribution: une correction à un petit logiciel de courriel en 1995;
- membre de KDE depuis 1997;



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi**
- 3 Structure
- 4 Le pouvoir
- 5 Exemple: KDE
- 6 Conclusions



- Raisons essentielles:
 - je défends ma vie privée et mon droit de choisir;
 - je comble mes besoins de logiciels;
 - j'apprends en exerçant;
 - j'apprends en collaborant;
 - j'aime me faire remercier pour les réalisations que je publie;
 - je nouris mon vieil intérêt pour la socio-psychologie.
- Mais également:
 - je voyage;
 - je suis payé pour écrire des livres, articles ou même du code (rarement);
 - je me fais une "*carte de visite*" pour des emplois futurs.



Pourquoi d'autres écrivent du LL

Pourquoi

Pour les mêmes raisons et mille autres.



- Statistiquement:
 - hommes;
 - étudiants:
 - en génie, en informatique, et autres branches universitaires fortement informatisées;
 - entre 15 et 30 ans;
 - ayant un accès privilégié aux systèmes informatiques (pas évident il y a 10 ans).
- Exceptions confirmant la règle.
- En petit nombre, vivent de cela. Pour la plupart: un passe-temps.



- modifier un logiciel déjà existant pour combler ses besoins;
- écrire un logiciel pour un devoir à l'université;
- entendre un conférencier s'extasier pendant une heure concernant le logiciel libre.



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi
- 3 Structure**
- 4 Le pouvoir
- 5 Exemple: KDE
- 6 Conclusions



- qualité hétérogène;
- très important roulage de code;
- 20% des développeurs produisent 80% du code;
- peu d'importance accordée aux concepts acquis: planification, testes unitaires, testes intégrés etc.
- la plupart habiles en programmation mais moins habiles en usabilité, documentation, graphisme etc.



- Traducteurs;
- Artistes (icônes, images, sons, logos etc.);
- Utilisateurs testeurs;
- Spécialistes en usabilité;
- Promoteurs (!).

Unis par l'intérêt commun – frictions très rares.



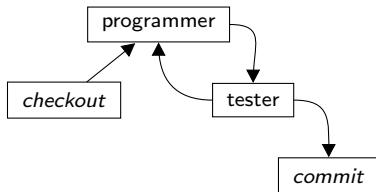
Comment nous travaillons

- dans son temps libre, sur son ordinateur personnel;
- communication au sein de la communauté par:
 - système de contrôle des sources (SCMS);
 - courriel;
 - IRC;
 - listes de courriel;
 - (rarement) rencontres;
 - autres.
- Une communauté vit tant que son SCMS vit.

Développement 24/7/365,25



- 1 *checkout*
- 2 programmer
- 3 tester
- 4 répéter
- 5 *commit*





Libre

Eventuellement jalonné par des publications de versions considérées finies.

Chacun son rythme.



Internet.

Questions intéressantes d'infrastructure.



“Given enough eyeballs, all bugs are shallow”
— Linus Torvalds



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi
- 3 Structure
- 4 Le pouvoir**
- 5 Exemple: KDE
- 6 Conclusions



Quoi faire pour devenir membre d'une communauté?

La plupart des communautés LL sont très ouvertes (idéalisme).

- Suffit donc de produire une nouvelle contribution
- Tout le monde est bienvenu
- Assez bavarder, à l'ordi!



“Show me the code!”
— anonyme



Celui qui écrit, décide



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi
- 3 Structure
- 4 Le pouvoir
- 5 Exemple: KDE**
- 6 Conclusions



Quelques donnés

Exemple: KDE

- age: 10 ans en octobre 2006;
- 1264 contributeurs inscrits au 2006-03-16;
- 519071 “*commits*” au serveur de source;
- un des plus importants projets du Logiciel Libre;
- multiples valences: logiciels, structures de développement, communauté.













KDE est un des baromètres de l'état du Logiciel Libre



Exemples d'applications

Exemple: KDE

Plus de 200, dont:

- Navigateur Internet 
- *Instant Messaging* 
- PIM (*personal information management*)  
- Suite de bureautique
- Multimédia  
- Jeux 
- Logiciels scientifiques et éducatifs   
- Logiciels de développement  
- et plus.



Groupes organisés dans la communauté:

- KDE e.V.: association responsable de la marque “KDE”, du logo, collecte des donations, questions légales, organisation de conférences etc.
- *Release Team*: organise le lancement des diverses versions des sources;
- *Core Developers*: les développeurs les plus actifs, qui *influent* le plus le processus décisif.
- Groupes thématiques: développeurs, traducteurs, artistes, écrivains de documentation etc.



Collaborations:

- KDE est basé sur Qt, une excellente librairie graphique produite par la compagnie Trolltech;
- Avec Apple et Nokia pour le développement du navigateur de Internet;
- Novell, HP/Compaq, SGI, IBM, distributions commerciales de Linux, gouvernements etc.

Trolltech et Novell payent certains développeurs de KDE



- 1 Introduction
- 2 Pourquoi
- 3 Structure
- 4 Le pouvoir
- 5 Exemple: KDE
- 6 Conclusions**



- Moyen concret de défendre nos libertés et nos valeurs sociales;
- “L’fun!”
- Excellente école.
- Organisation interne largement différente des structures commerciales;

- Cycle de développement libéré du contrôle financier, politique et de marché;

- Mot-clé: **collaboration**, n’excluant l’industrie.



Merci!

Cristian Tibirna

tibirna@kde.org