



Logiciel Libre

Quoi? Pourquoi? Qui? Comment?

Cristian Tibirna

KDE

SIO-66895 – 22 février 2006



*Somewhere, something incredible
is waiting to be known. – Dr. Carl Sagan*



Le *Logiciel Libre* – est-il important ?

- Logiciels – véhicules essentiels pour notre savoir ;
- Logiciels libres – transport en commun pour notre savoir :
 - équitables ;
 - écologiques ;
 - performants ;
 - économiques.



- socialement fondamental – noyau de l'infrastructure ;
- encore méconnu ;
- encore dénigré ;
- mieux le connaître *est une nécessité.*

Tous d'accord, allons explorer ce phénomène



- socialement fondamental – noyau de l'infrastructure ;
- encore méconnu ;
- encore dénigré ;
- mieux le connaître *est une nécessité*.

Tous d'accord, allons explorer ce phénomène



Déroulement

1 Introduction

2 Quoi ?

3 Pourquoi ?

4 Qui ?

5 Comment ?

6 Résonance



1 Introduction

2 Quoi ?

3 Pourquoi ?

4 Qui ?

5 Comment ?

6 Résonance















- Logiciels de tous genres ;
- Produits par des communautés informelles ;
- Publiés sous licences de libre usage ;
- Manifestation précoce d'un phénomène social à importance évolutionnaire.



*The idea is to create a GUI for an ENDUSER.
Somebody who wants to browse the web with
Linux, write some letters and play some nice games
– Matthias Ettrich, annonce originale de KDE.*



Plus de 200, dont :

- Navigateur Internet (Konqueror) 
- Messagerie instantanée (Kopete) 
- Information personnelle (Kontakt)  
- Suite de bureautique (KOffice 1.6 - ODF)
- Multimédia (Amarok)  
- Jeux 
- Logiciels scientifiques et éducatifs   
- Logiciels de développement  
- et plus.



Documentation :

- docs.kde.org
- pour les utilisateurs ;
- pour les développeurs ;
- par logiciel, par tâche (tutoriel).

Traduction :

- i18n.kde.org
- interfaces *et* documentation ;
- réduit la barrière d'entrée ;
- 91 langues, 21 à plus de 90%.



- kde-artists.org
- icones, images, design et photographie ;
- sons et musique ;
- littérature.



Journalisme, administration, politique(!)

Journalisme :

- communiqués de presse ;
- articles, entrevues.

Administration :

- équipements, donations ;
- défense de l'identité de la communauté ;
- groupes de travail ;
- financement d'événements et des activités.

Politique(!) :

- souci extrême pour le respect des lois ;
- positions face aux événements
exemple : mouvement contre les brevets logiciels ;
- implication dans comités de standards et spécifications ;
- "lobby" auprès des écoles et des gouvernements.



Journalisme, administration, politique(!)

Journalisme :

- communiqués de presse ;
- articles, entrevues.

Administration :

- équipements, donations ;
- défense de l'identité de la communauté ;
- groupes de travail ;
- financement d'événements et des activités.

Politique(!) :

- souci extrême pour le respect des lois ;
- positions face aux événements
exemple : mouvement contre les brevets logiciels ;
- implication dans comités de standards et spécifications ;
- "lobby" auprès des écoles et des gouvernements.



Journalisme, administration, politique(!)

Journalisme :

- communiqués de presse ;
- articles, entrevues.

Administration :

- équipements, donations ;
- défense de l'identité de la communauté ;
- groupes de travail ;
- financement d'événements et des activités.

Politique(!) :

- souci extrême pour le respect des lois ;
- positions face aux événements
exemple : mouvement contre les **brevets logiciels** ;
- implication dans comités de standards et spécifications ;
- *"lobby"* auprès des écoles et des gouvernements.



- aKademy et autres réunions ;
- rencontres informelles ;
- groupes par vocations ;
- comportement social essentiel : collaboration ;
- grande expérience, fort intéressante.

Unis par l'intérêt commun – frictions très rares.



1 Introduction

2 Quoi ?

3 Pourquoi ?

4 Qui ?

5 Comment ?

6 Résonance



“Value your freedom or you will lose it, teaches history. ‘Don’t bother us with politics’, respond those who don’t want to learn.” — Richard Stallman.

Logiciel Libre –
instrument de liberté personnelle et sociale.



- Essentiel :
 - je défends ma vie privée et mon droit de choisir ;
 - je comble mes besoins de logiciels ;
 - j'apprends en exerçant ;
 - j'apprends en collaborant ;
 - j'adore qu'on me remercie pour mes créations publiques ;
 - je nouris mon vieil intérêt pour la socio-psychologie.
- Aussi :
 - je voyage ;
 - je suis payé pour écrire (livres, articles, logiciels) ;
 - je me fais une "carte de visite".



- Essentiel :
 - je défends ma vie privée et mon droit de choisir ;
 - je comble mes besoins de logiciels ;
 - j'apprends en exerçant ;
 - j'apprends en collaborant ;
 - j'adore qu'on me remercie pour mes créations publiques ;
 - je nouris mon vieil intérêt pour la socio-psychologie.
- Aussi :
 - je voyage ;
 - je suis payé pour écrire (livres, articles, logiciels) ;
 - je me fais une "carte de visite".



Les raisons des autres





Les mêmes et mille autres



Pourquoi maintenant ?

Conjoncture



- accès facile aux technologies de l'information ;
- circulation presque miraculeusement facile des connaissances ;
- fort débalancement entre la loi de Moore et le développement logiciel ;
- migration récente de la communauté du village vers le "village global" ;
- évolution naturelle vers l'univers de l'information.

‘‘Information wants to be free’’ – Richard Stallman



1 Introduction

2 Quoi ?

3 Pourquoi ?

4 Qui ?

5 Comment ?

6 Résonance



Qui ?

Nous sommes



- Statistiquement :
 - des hommes ;
 - des étudiants :
 - en génie, en informatique, et autres branches universitaires fortement informatisées ;
 - entre 15 et 30 ans ;
 - ayant un accès privilégié aux systèmes informatiques (pas évident il y a 10 ans).
- Exceptions confirmant la règle ;
- Certains assurent leur vivre avec le logiciel libre ;
- Pour la plupart : passe-temps, passion, croyance.



- age : 10 ans le 14 octobre passé ;
- age : entre 13 et 62 ans ;
- de tous les continents, de toutes les professions ;
- 1513 contributeurs inscrits au 2007-02-20 ;
- 635828 “*commits*” au serveur de source (environ 350 par jour) ;
- un des plus importants projets du Logiciel Libre ;
- multiples valences : logiciels, structures de développement, communauté, expérience sociale, modèle.

KDE est un baromètre de l'état du Logiciel Libre



- age : 10 ans le 14 octobre passé ;
- age : entre 13 et 62 ans ;
- de tous les continents, de toutes les professions ;
- 1513 contributeurs inscrits au 2007-02-20 ;
- 635828 “*commits*” au serveur de source (environ 350 par jour) ;
- un des plus importants projets du Logiciel Libre ;
- multiples valences : logiciels, structures de développement, communauté, expérience sociale, modèle.

KDE est un baromètre de l'état du Logiciel Libre



Nous le sommes tous !

La plupart des communautés LL très ouvertes (idéalisme) :

- tout le monde est bienvenu ;
- création : produire de nouvelles contributions ;
- collaborer et partager.

Philosophie : *‘‘Show me the code!’’*



1 Introduction

2 Quoi ?

3 Pourquoi ?

4 Qui ?

5 Comment ?

6 Résonance



“Given enough eyeballs, all bugs are shallow”
— Linus Torvalds



Où, quand et comment ?



- chez soi, dans son temps libre ;
- dans Internet ;
- communication au sein de la communauté par :
 - système de contrôle des sources (SCMS) ;
 - courriel ;
 - IRC ;
 - listes de courriel ;
 - pages “web”, “weblogs” ;
 - (occasionnellement) rencontres ;
 - autres.
- *Une communauté vit tant que son SCMS vit.*
- mais le logiciel (produit) survit.

Développement 24/7/365,25



- 14 octobre 1996 : la naissance. Père : Matthias Ettrich ;
- 12 juillet 1998 : KDE-1 – Le rêve se matérialise ;
- KDE-2 : 23 octobre 2000. "Mission accomplie" ;
- KDE-3 : 03 avril 2002. Les applications ;
- KDE-4 : *2007?* Performance, cadre de développement, applications.



- Serveurs ;
- Communauté (listes de courriel, pages) ;
- Bugzilla ;
- Les “anciens” ;
- KDE e.V. (*eingetragener Verein*) ;
- Les “vedettes” ;

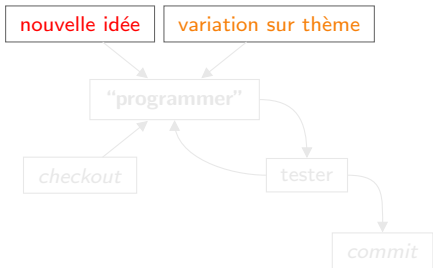
‘He who does the work, decides’ – KDE



- modifier un logiciel pour combler ses besoins :
 - étude de cas : **KWin, KControl**
- documentation manquante ;
- affront à la sensibilité artistique ;
- écrire un logiciel pour un devoir à l'université :
 - étude de cas : **GIMP** (Spencer Kimball & Peter Mattis)
- contact formel : lectures, cours, amis.



- 1 (checkout)
- 2 programmer
- 3 tester
- 4 répéter
- 5 *commit*



- libre (ou légèrement jalonné) ;
- publications de versions considérées finies ;
- à chacun son rythme.

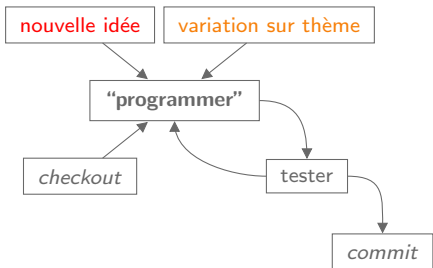
Critère essentiel de mesure : l'avancement



Cycle de développement



- 1 (checkout)
- 2 programmer
- 3 tester
- 4 répéter
- 5 *commit*

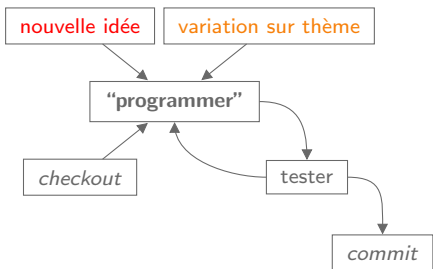


- libre (ou légèrement jalonné) ;
- publications de versions considérées finies ;
- à chacun son rythme.

Critère essentiel de mesure : l'avancement



- 1 (checkout)
- 2 programmer
- 3 tester
- 4 répéter
- 5 *commit*



- libre (ou légèrement jalonné) ;
- publications de versions considérées finies ;
- à chacun son rythme.

Critère essentiel de mesure : l'avancement



Méritocratie inversée →← Démocratie

Collaboration →← Compétition, *flamewars*

Créations tangibles →← *Vaporware*

Franchise →← *Political correctness*



1 Introduction

2 Quoi ?

3 Pourquoi ?

4 Qui ?

5 Comment ?

6 Résonance



Le *Logiciel Libre* représente



- Moyen concret de défendre libertés et valeurs sociales ;
- “L’fun !” ;
- Excellente école ;

- Expérience sociale : collaboration, honnêteté, ouverture ;

- Organisation différente des structures commerciales ;
- Mot-clé : **collaboration**, n’excluant pas l’industrie ;
- Libre du contrôle financier, politique **et de marché** ;
- *Partiellement libre du contrôle du marché.*

“*To boldly go where nobody has gone before*”
– Cpt. Jean-Luc Picard



Free Software Foundation

`http://fsf.org`



KDE

`http://kde.org/`



Linuq

`http://linuq.org`



Le savoir collectif

`http://wikipedia.org`



Merci et j'attends vos questions !

Cristian Tibirna

tibirna@kde.org

